

## **Dagordningen för mötet**

### **1. Mötesformalia**

#### **1.1. Mötets öppnande**

#### **1.2. Val av mötesordförande**

#### **1.3. Val av mötessekreterare**

#### **1.4. Val av protokolljusterare**

#### **1.5. Beslutsförhet**

#### **1.6. Föregående protokoll**

#### **1.7. Dagordning**

### **2. Påskevenemang**

### **3. Temadagar**

### **4. Övriga frågor**

### **5. Mötets avslutande**

## **Mötets röstlängd**

Närvarande: Alex Tang, Jonathan Lindström, Carl Jonathan Elfving, Ali Köylüoglu, Oskar Jagstedt

Frånvarande:

### **1. Mötesformalia**

#### **1.1. Mötets öppnande**

Mötet förklarades öppnat 14:05.

### **1.2. Val av mötesordförande**

Mötet valde Jonathan Lindström till mötesordförande.

### **1.3. Val av mötessekreterare**

Mötet valde Oskar Jagstedt till mötessekreterare.

### **1.4. Val av protokolljusterare**

Mötet valde Carl Jonathan Elfving och Alex Tang till protokolljusterare.

### **1.5. Beslutsförhet**

Mötet anses vara beslutfört, då en majoritet av styrelsen är närvarande och har blivit kallade till mötet i god tid.

### **1.6. Föregående protokoll**

Föregående protokoll lades till handlingarna.

### **1.7. Dagordning**

Mötet fastställde dagordningen.

## **2. Påskevenemang**

BAMK vill anordna en eller flera aktiviteter under kommande påsklov (vecka 16).

Under påsklovet planeras en aktivitet för spelandet av ett Mario Party-spel till Nintendo Switch att anordnas.

Det ankom ett förslag på att anordna en turnering i kortspelet Yu-Gi-Oh med inriktning mot nybörjare eller oerfarna spelare. Denna turnering skulle använda den officiella simulatören Yu-Gi-Oh Master Duel med kort utdelade gratis i spelet. En prissumma på högst 300 kronor tillåts dedikeras åt denna aktivitet.

### **3. Temadagar**

Det har visats intresse för att anordna en eller flera dagar fokuserade på en konstnär eller allmän skapare av något medium. En sådan dag skulle ledas av en person där denne presenterar och förmedlar sin kunskap och sitt intresse för en sådan person eller verk som denne har skapats. Ifall det skulle önskas, kan en liten summa på kanske 100 kronor tilldelas till varje sådan temadag.

En aktivitet som BAMK har anordnats vid tidigare tillfällen, och som det finns intresse att genomföra i år igen, är en picknick. Denna picknick bör ske under sommaren. En liten del av BAMK:s budget för förbrukningsvaror tillåts användas för detta ändamål.

### **4. Övriga frågor**

Vid tidigare tillfällen har kassör kontaktats för att godkänna inköp och kompensation för förbrukningsvaror för olika aktiviteter anordnade av BAMK. Under mötet beslutades att endast en majoritet av styrelsen i framtiden behöver reagera positivt fysiskt eller på någon social media (förslagsvis Discord) för att utbetala pengar åt förbrukningsvaror i framtiden. I de fall då tvister skulle uppstå gällande detta ska kassören kontaktas.

Enligt tidigare motion har Yu-Gi-Oh-kort köpts in och levererats till föreningen. Korten i sig föll inom den satta budgeten på kanske 350 kronor, men med frakt blev inköpskostnaden 772 kronor. Föreningen beslutade att enligt tidigare överenskommelse kompensera inköp för både kort och frakt på 772 kronor.

En motion har inkommit till mötet. Denna berör anordnandet av en Yu-Gi-Oh-turnering på simulatort Yu-Gi-Oh Master Duel för föreningens medlemmar. En första turnering fokuserade på nybörjare har upptagits under tidigare punkt. Det finns plan att arrangera ytterligare två turneringar för de något mer erfarna och de mer erfarna. Exakta regler kommer att offentliggöras närmare respektive aktivitet. Priser till dessa turneringar kan tilldelas från BAMK:s budget, men exakta siffror bestäms vid senare tillfälle. BAMK kommer att skicka in en projektbidragsansökan för att se om vi får en större budget att arbeta med från Sverok gällande prispengar.

Styrelsen tog upp och diskuterade övriga frågor.

### **5. Mötets avslutades 15:03**

**BAMK Styrelsemöte 26/03 2022**

----- Mötessekreterare Oskar Jagstedt

----- Mötesordförande Jonathan Lindström

----- Justerare Carl Jonathan Elfving

----- Justerare Alex Tang